

Buku Panduan

ABDILBAR Learning Space:

1. Pendahuluan

Selamat datang di ABDILBAR Learning Space. Platform ini adalah Learning Management System (LMS) berbasis Moodle khusus yang disesuaikan untuk Project-Based Learning (PBL). Platform ini berfungsi sebagai pusat utama Anda, di mana materi, komunikasi, dan kemajuan yang digamifikasi menyatu dalam satu.

Apa itu LMS? Learning Management System adalah platform digital terpusat yang menampung materi pendidikan, memfasilitasi komunikasi antara siswa dan pengajar, dan melacak kemajuan akademik melalui lingkungan digital yang terstruktur, sering kali memanfaatkan gamifikasi untuk meningkatkan keterlibatan.

2. Siswa:

Di ABDILBAR Learning Space, Anda adalah seorang Pelajar. Anda dapat membaca materi, mengerjakan tugas, dan presentasi.

Aktivitas Utama Anda

Pengalaman belajar Anda dibagi ke dalam tiga kategori keterlibatan yang berbeda:

- **Mempelajari Materi dan mengerjakan tugas:** Anda akan terlibat dengan konten dasar, termasuk menonton video pembelajaran, membaca modul digital, dan menganalisis studi kasus dunia nyata untuk mempersiapkan proyek Anda.
- **Misi Gamifikasi (Gamification Quest):** Saat Anda berinteraksi dengan kursus, Anda dapat "Mengumpulkan Koin" yang muncul di Stash Block Anda. Ini bukan sekadar hiasan; Anda dapat menukarkan koin yang terkumpul dengan hadiah langka seperti Zamrud (Emerald), Rubi (Ruby), dan Berlian (Diamond).
- **Kolaborasi Proyek:** Anda akan menggunakan alat profesional seperti papan Kanban untuk melacak tugas dan modul "Group Choice" untuk bergabung dengan tim Anda. Saat tiba waktunya untuk membagikan pekerjaan Anda, Spin Wheel digunakan untuk menentukan kelompok mana yang maju pertama kali untuk presentasi.

Jalur Penugasan

Project-Based Learning mengikuti urutan pedagogis yang ketat. Untuk berhasil, Anda harus melewati lima pencapaian (milestone) spesifik berikut:

1. **Rumusan Masalah:** Mendefinisikan tantangan yang akan Anda selesaikan.
2. **Indikator Penyelesaian:** Menentukan bagaimana kesuksesan akan diukur.
3. **Analisis Solusi:** Meneliti dan mengevaluasi perbaikan potensial.

4. Rencana Proyek: Menguraikan langkah-langkah struktural dari proyek Anda.
5. Jadwal Proyek: Menetapkan garis waktu (timeline) untuk pelaksanaan.

Fitur Utama yang Akan Anda Gunakan:

- **Melihat Nilai:** Akses menu "Grades" untuk melihat hasil instan dari kuis dan ujian.
- **Refleksi & Sertifikasi:** Menyelesaikan komponen Refleksi adalah langkah akhir yang sangat penting; setelah semua persyaratan kursus dan refleksi selesai, Anda dapat mengakses Sertifikat resmi Anda.
- **Interaksi Komunitas:** Terlibat dalam evaluasi forum formal atau berpartisipasi dalam Obrolan Sesama (Peer Chat) secara langsung (real-time).

3. Pengajar:

Peran Anda adalah mengatur lingkungan belajar, memastikan "level" tersebut menantang namun juga mendukung, sekaligus memberikan umpan balik yang diperlukan agar siswa dapat naik level.

Tugas Pengajar

Tanggung jawab pengajar dibagi antara membangun kursus dan mengelola kelas langsung:

Tugas Pembuatan (Creation Tasks)	Tugas Manajemen (Management Tasks)
Mengunggah video pembelajaran dan modul	Menilai tugas dan pengumpulan proyek
Membuat kuis interaktif dan mengatur waktu akses	Memantau Forum Chat real-time dan diskusi umum
Mengonfigurasi "Treasure Drops" (koin) di dalam kursus	Memberikan umpan balik pada rencana dan jadwal proyek
Menyiapkan Widget Perdagangan (Trade Widgets) untuk permata	Mengunggah evaluasi formal dan refleksi di forum
Merancang struktur papan Kanban	Menghapus atau memperbaiki materi kursus yang sudah usang

Pengajar juga mengontrol "ekonomi kelas" dengan menjatuhkan koin dan membuat item perdagangan (Zamrud, Rubi, Berlian) yang mendorong motivasi siswa.

Untuk memastikan pengajar dapat fokus pada instruksi, seorang spesialis bekerja di belakang layar untuk memelihara "bangunan" digital tersebut.

4. Administrator:

Administrator adalah Pengontrol Sistem. Anda adalah arsitek infrastruktur, yang memastikan platform stabil, aman, dan dikonfigurasi untuk mendukung metodologi PBL.

Tugas Infrastruktur Utama

- Manajemen Pengguna: Admin menangani tugas berat pembuatan akun. Meskipun dapat menambahkan pengguna secara manual, admin sering menggunakan impor massal CSV untuk mendaftarkan seluruh kelompok secara efisien.
- Arsitektur Kursus: Mengelola proses pendaftaran (enrollment) untuk memastikan siswa dan pengajar ditempatkan di ruang digital yang tepat.
- Kustomisasi Sistem: Admin mengelola mesin situs. Ini termasuk menginstal plugin Level Up (yang menggerakkan Stash Block), mengaktifkan Forum Chat, dan mengubah "Tema" untuk menyesuaikan pengalaman visual.

"Pemeriksaan Kesehatan Sistem" Admin

Mengelola Izin: Memastikan peran yang tepat (Siswa/Pengajar) memiliki tingkat akses yang benar.

Konfigurasi Plugin: Memastikan mesin Level Up melacak XP dan koin siswa dengan benar.

Manajemen Perdagangan: Mengonfigurasi widget Perdagangan/Hadiah agar siswa dapat menukar koin dengan permata.

Pemeliharaan Tema: Memantau tampilan situs dan mengembalikannya ke tema default jika terjadi kesalahan tampilan.

Pelaporan: Mengakses laporan "Stash Block" untuk memantau distribusi item di seluruh basis pengguna.

Sekarang, mari kita lihat bagaimana peran-peran ini dibandingkan dalam interaksi sehari-hari mereka dengan sistem.

5. Perbandingan Peran & Izin

Fitur	Siswa	Pengajar	Admin
Melihat Materi (Video/Modul)	✓ Melihat	✓ Mengelola/Menghapus	✓ Mengonfigurasi
Mengumpulkan Proyek (TC-S07 hingga TC-S11)	✓ Berpartisipasi	✓ Menilai/Memberi Umpan Balik	✓ Melihat
Mendapatkan/Mengumpulkan Koin	✓ Berpartisipasi	✓ Menjatuhkan Item	✓ Mengonfigurasi
Mengelola Akun Pengguna	Tidak	Tidak	✓ Mengonfigurasi (CSV/Manual)
Menukar Koin dengan Permata	✓ Berpartisipasi	✓ Mengelola	✓ Mengonfigurasi (Widget)
Menghapus Materi Kursus	Tidak	✓ Mengelola/Menghapus	✓ Mengelola
Forum Chat (Real-time)	✓ Berpartisipasi	✓ Memantau/Membaca	✓ Mengonfigurasi
Refleksi Kursus/Sertifikat	✓ Melihat/ Menyelesaikan	✓ Membuat/Meninjau	✓ Mengonfigurasi

6. Panduan Singkat Mulai Cepat (Quick-Start)

Untuk Siswa: Cara Mengumpulkan Tugas

- Unggah: Pilih file Anda (misalnya, Analisis Solusi Anda) dan unggah ke tautan tugas yang spesifik.
- Konfirmasi: Pastikan "Status Pengumpulan" (Submission Status) berubah menjadi "Terkumpul untuk Dinilai" (Submitted for Grading).
- Lacak: Tunggu pengajar Anda memberikan umpan balik atau nilai di area tugas.

Untuk Pengajar: Cara Membuat Kuis

- Masukkan: Masukkan pertanyaan dan jawaban yang benar ke dalam pembuat kuis.
- Jadwalkan: Gunakan pengaturan "Waktu" (Timing) untuk Mengatur Waktu Akses (tanggal pembukaan dan penutupan).
- Terapkan: Simpan kuis ke halaman kursus sehingga terlihat oleh siswa selama waktu yang dijadwalkan.

Untuk Admin: Cara Membuat Pengguna Baru

- Masukkan Data: Masukkan kredensial pengguna secara manual atau unggah file CSV untuk pembuatan massal.
- Tetapkan Peran: Tetapkan pengguna sebagai "Siswa" atau "Pengajar".
- Daftarkan: Lakukan langkah terpisah yaitu Mendaftarkan (Enrolling) pengguna ke dalam kursus PBL spesifik mereka untuk memberikan akses.

7. Penutup:

Tips Pro: Jangan Lupakan Refleksi! Anda tidak dapat mengklaim sertifikat Anda hanya dengan menyelesaikan proyek. Pastikan untuk menyelesaikan aktivitas Refleksi dan periksa Stash Block Anda secara teratur untuk menukarkan koin Anda dengan Berlian!